Stiftfunktionen

Die Stifte in der SMART-Notebooksoftware ahmen die Funktion von Kreide an einer Kreidetafel nach. Allerdings gibt es auch zusätzliche Funktionen, die sich an der grünen Tafel nur aufwändig realisieren lassen. Über Sinn und Unsinn dieser Funktionen lässt sich streiten.

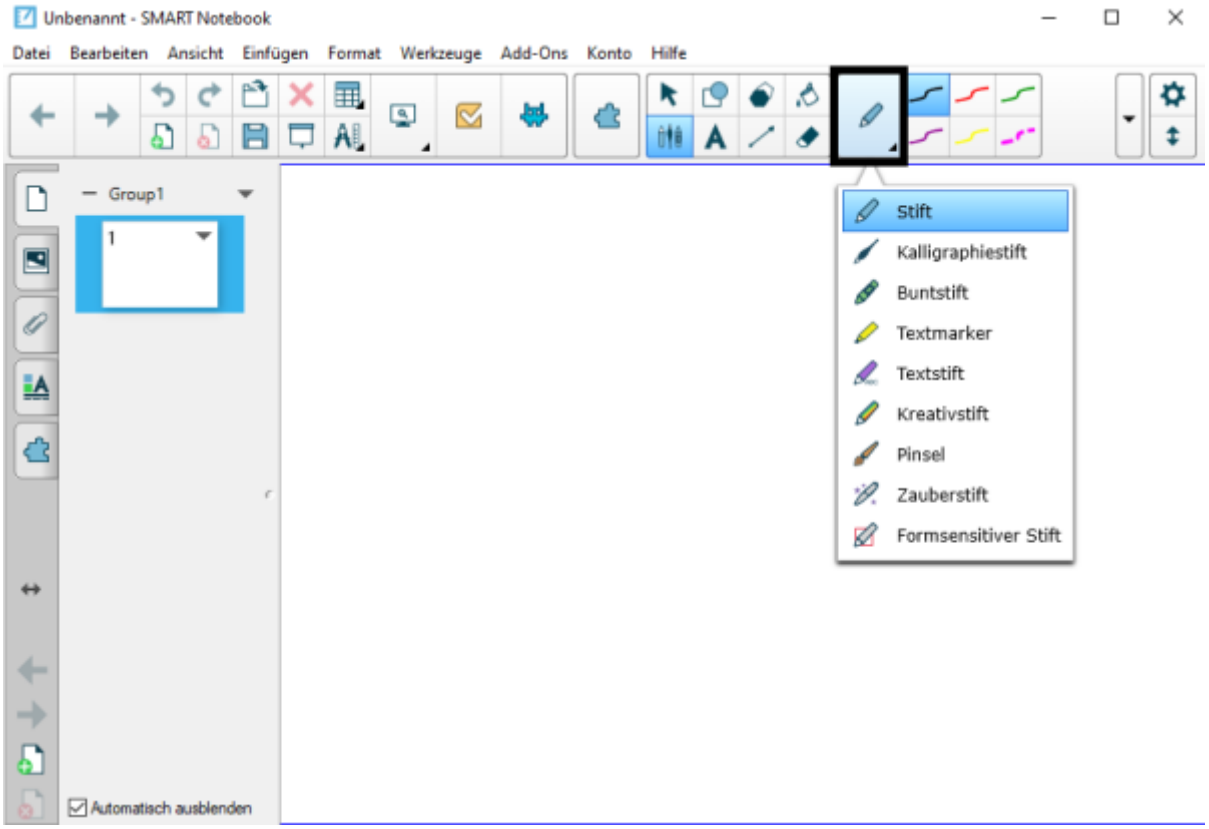
Hinweis

- Das **Schreibgefühl** an einer interaktiven Tafel unterscheiden sich grundlegend von einer Kreidetafel. Es gibt deutlich **weniger haptisches Feedback**.
- Eine interaktive Tafel vermittelt den Eindruck, eine **Kreidetafel möglichst gut imitieren** zu wollen. Sie tut dies, weil genau das von Lehrkräften nachgefragt wird. Die **Potentiale** einer interaktiven Tafel eröffnen sich allerdings **nicht auf der Ebene der Imitation einer Kreidetafel**.
- Die Schrift kann „nachlaufen“ bzw. verzögert erscheinen. Das geschieht insbesondere, wenn am Board sehr hohe Auflösungen eingestellt sind (z.B. 4k) und der zugehörige Rechner nicht leistungsstark genug ist.

- Vorbereitung: Grafiken und Texte einfügen (optional)
- Grundlegende Stiftfunktionen
- Kreative Stiftfunktionen
- Automatikstifte (Text- und Formumwandlung)
- Stift zum Hervorheben und Vergrößern

Verschiedene Stiftarten

Der Standardstift ist in seiner Funktion am ehesten mit bunter Kreide zu vergleichen. Sie können in der Software jedoch weitere Stifte mit anderen Funktionen auswählen.



Die erste große Funktionsgruppe sind Stifte, die verschiedene optische Effekte anbieten. Sie eignen sich primär für kreatives Arbeiten und dafür, Arbeitsergebnisse optisch ansprechender zu gestalten.

Der Kalligraphiestift

Das Geschriebene erscheint wie mit einer breiten Feder geschrieben.

Der Buntstift

Das Geschriebene erscheint mit einem Buntstifteffekt.

Der Pinsel

Das Geschriebene erscheint wie mit einem Pinsel gemalt.

Die zweite große Funktionsgruppe erweitert die SMART-Notebooksoftware um Funktionen, die an der klassischen Kreidetafel nicht so ohne Weiteres möglich sind.

Der Textmarker

Der Textmarker funktioniert wie der analoge Textmarker: Sie können in verschiedenen Farben Inhalte hervorheben. Diese werden dabei nur gekennzeichnet und nicht übermalt.

Aufgabe

1. Schreiben Sie einen kleinen Text, z.B. eine Gedichtstrophe.

Markieren Sie diesen mit verschiedenen Farben und dem Textmarker.

From:
https://wiki.mzclp.de/ - **Fortbildungswiki des Medienzentrums Cloppenburg**

Permanent link:
https://wiki.mzclp.de/doku.php?id=whiteboard:stiftfunktionen&rev=1572784001

Last update: **2019/11/03 13:26**