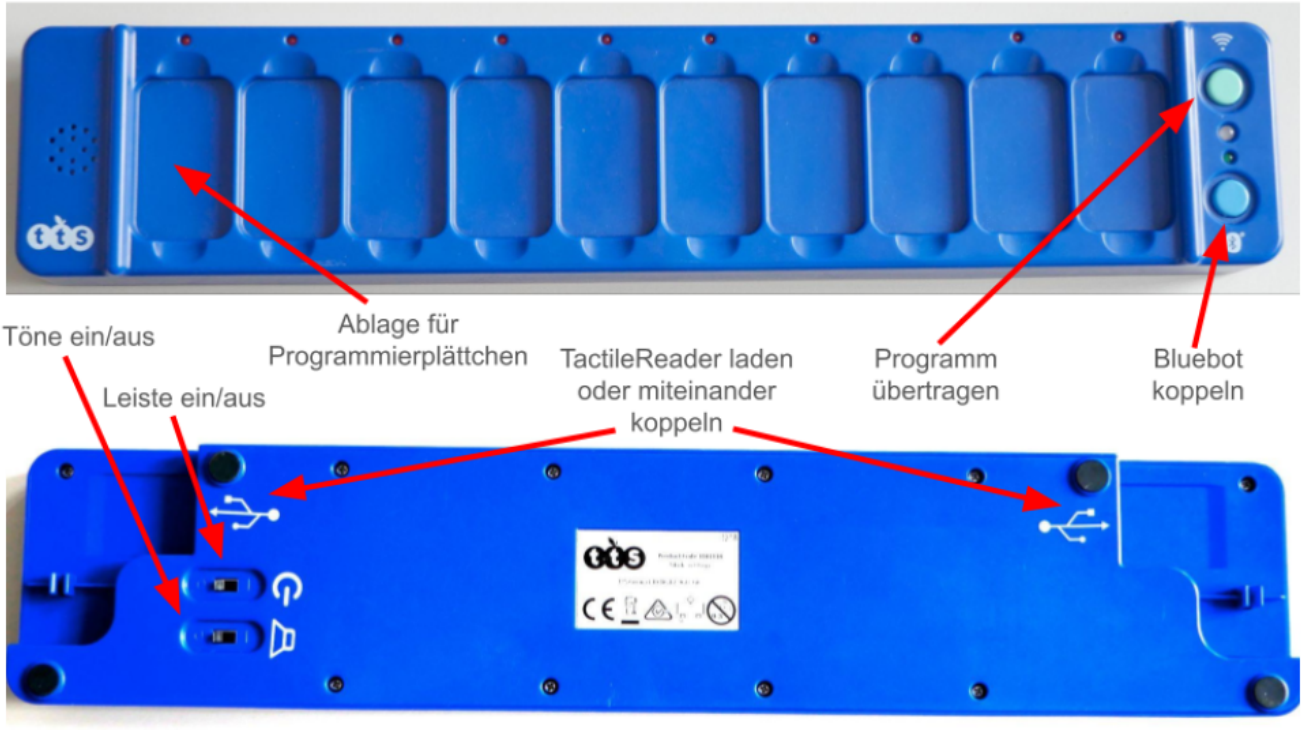
Den Bluebot mit der Programmierleiste "TactileReader" programmieren

Du kannst den Bluebot direkt am Gerät programmieren. Dazu drückst die orangen Tasten in der richtigen Reihenfolge. Du musst dabei aber alle Planungs- und Programmierschritte im Kopf behalten. Andererseits kannst du die Bewegungen des Bluebots auch mit einer Programmierleiste (TactileReader) vorplanen. Dabei sind auch ganz andere Bewegungen möglich, etwa eine 45°-Kurve.

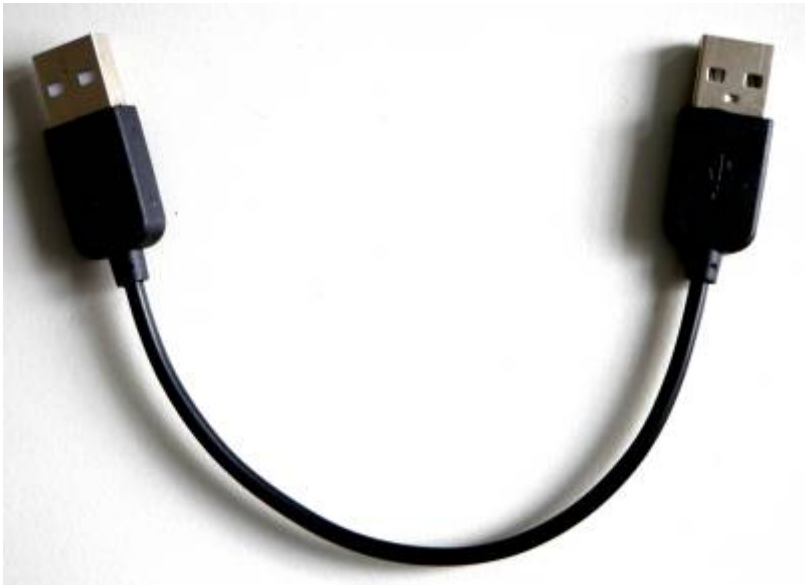
Schnellstart

1. Schalte den Bluebot ein
2. Prüfe, dass am Bluebot Bluetooth aktiviert ist
3. Schalte die Programmierleiste an der Unterseite ein
4. Drücke an der Programmierleiste kurz den blauen Knopf
5. Wenn die Kopplung erfolgreich war, wechselt der Bluebot zu einer blauen Beleuchtung
6. Jetzt kannst du mit den Programmierplättchen dein erstes Programm legen
7. Drücke den grünen Knopf an der Programmierleiste, um dein Programm auf den Bluebot zu übertragen

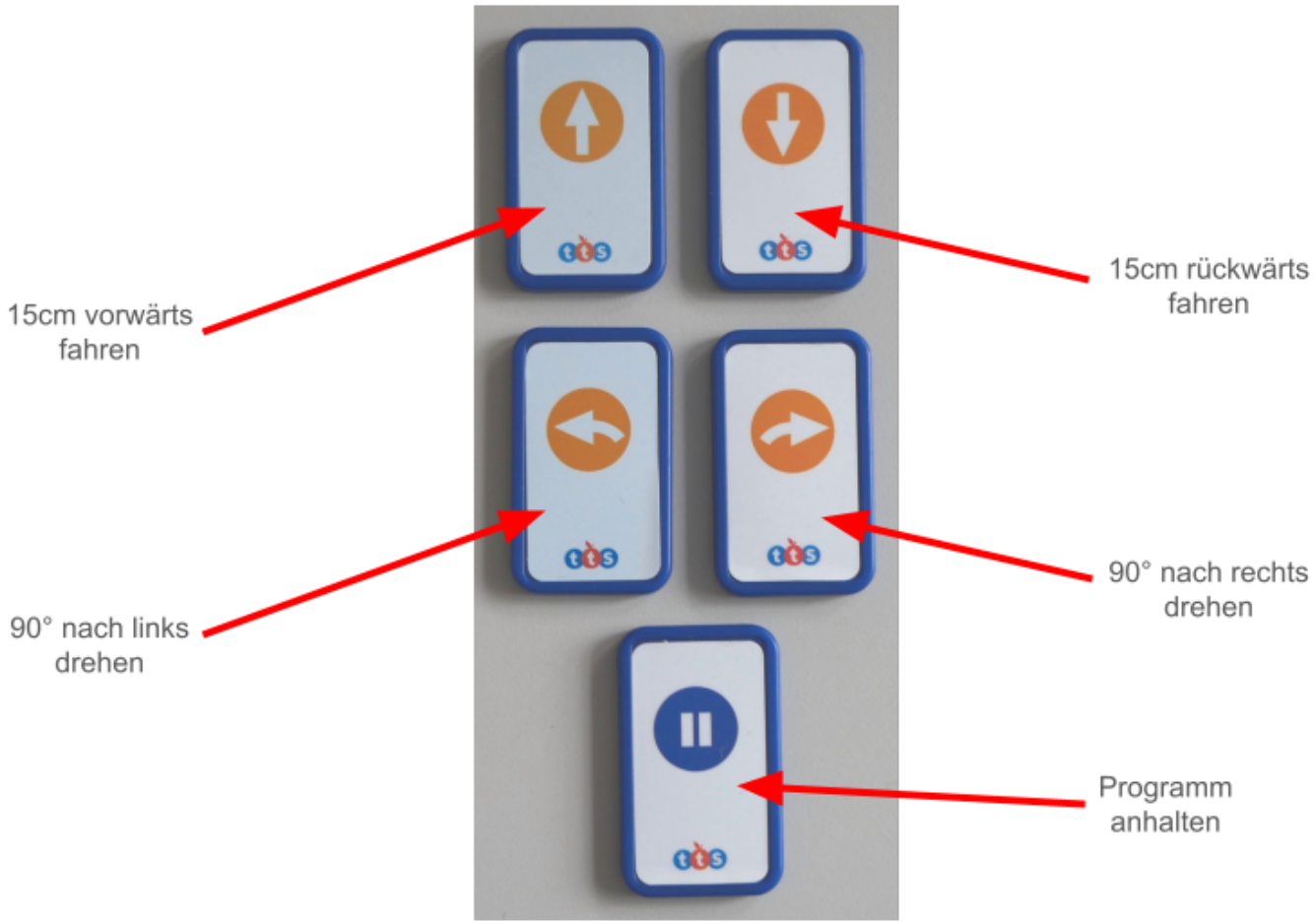
Bedienelemente des TactileReaders



Mit einem USB-A zu USB-A-Kabel kannst du mehrere TactileReader koppeln, um große Programme zu legen. Oder du kannst den TactileReader mit einem USB-A-Netzteil darüber laden:

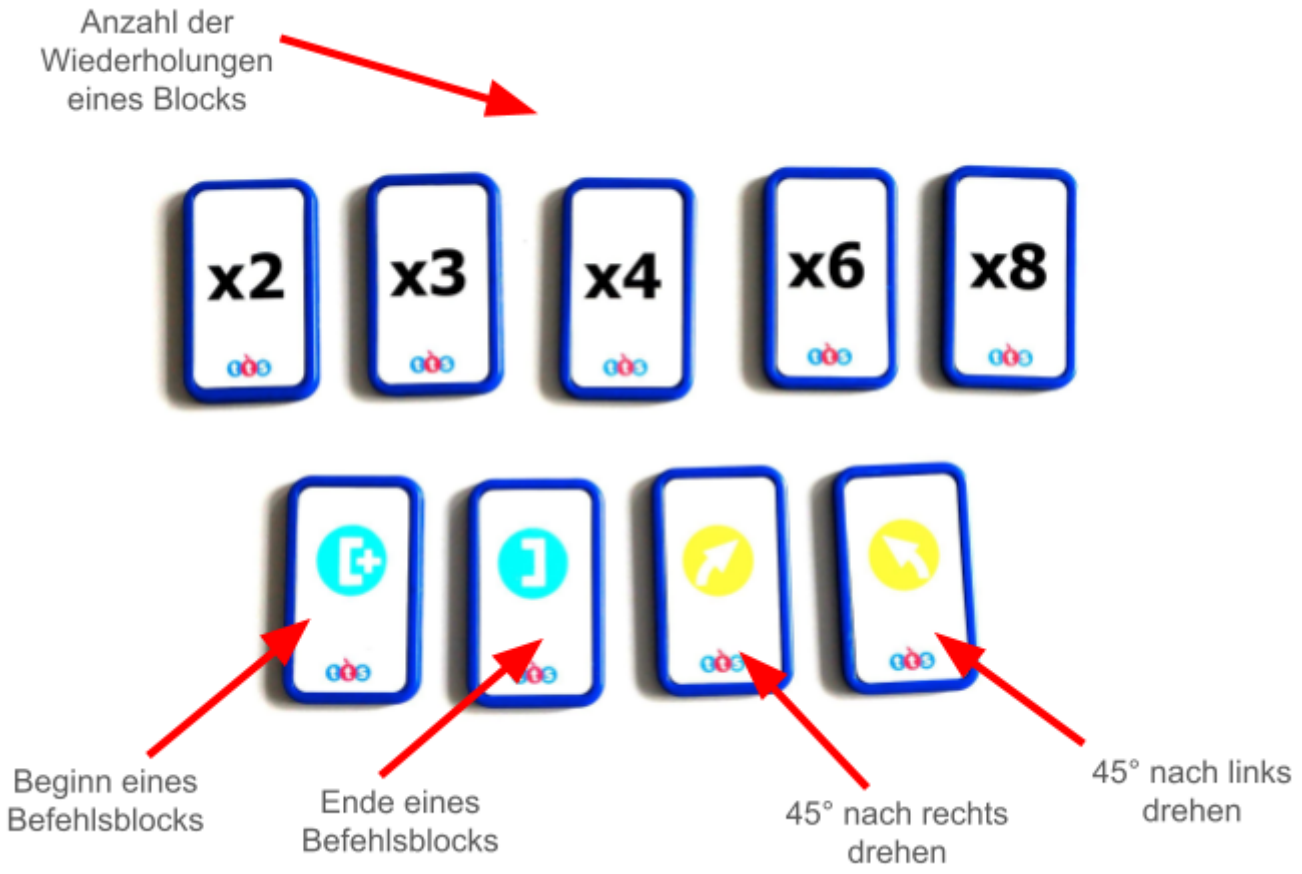


Programmierplättchen in der Grundausstattung



Programmierplättchen der Erweiterung

Mit der Erweiterung kannst du Schritte, die sich immer wieder wiederholen, mit viel weniger Plättchen legen oder auch Drehungen um nur 45° programmieren. Hier findest du die einzelnen Plättchen der Erweiterung:



Damit du die Benutzung der Plättchen besser verstehst, gibt es hier ein Beispielprogramm für dich, das den Roboter 8x vorwärts fahren lässt:



1. Du machst einen Block auf (Eckige Klammer mit +-Zeichen)
2. Du legst alle Plättchen, die sich wiederholen sollen (hier: 15cm vorwärts fahren)
3. Du schließt den Block (Eckige Klammer)
4. Du legst hinter den Block das Plättchen mit der Anzahl der von dir gewünschten Wiederholungen (hier: 8x)

Um das gleiche Programm ohne Blockplättchen umzusetzen, brauchst du acht Karten „Vorwärts fahren“. Durch den Block brauchst du viel weniger Plättchen! Man nennt so etwas eine „Schleife“.

From:
https://wiki.mzclp.de/ - **Fortbildungswiki des Medienzentrums Cloppenburg**

Permanent link:
https://wiki.mzclp.de/doku.php?id=anleitung:bluebot:programmierleiste&rev=1777973491

Last update: **2026/05/05 09:31**