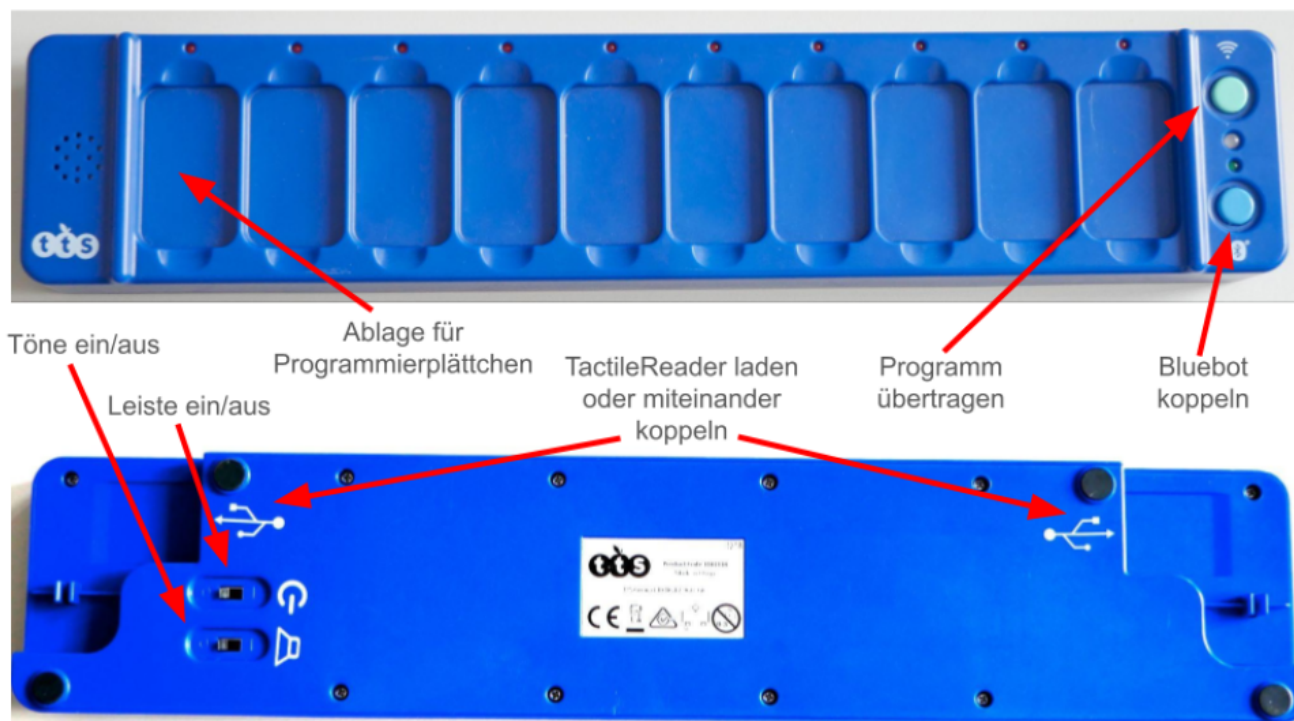


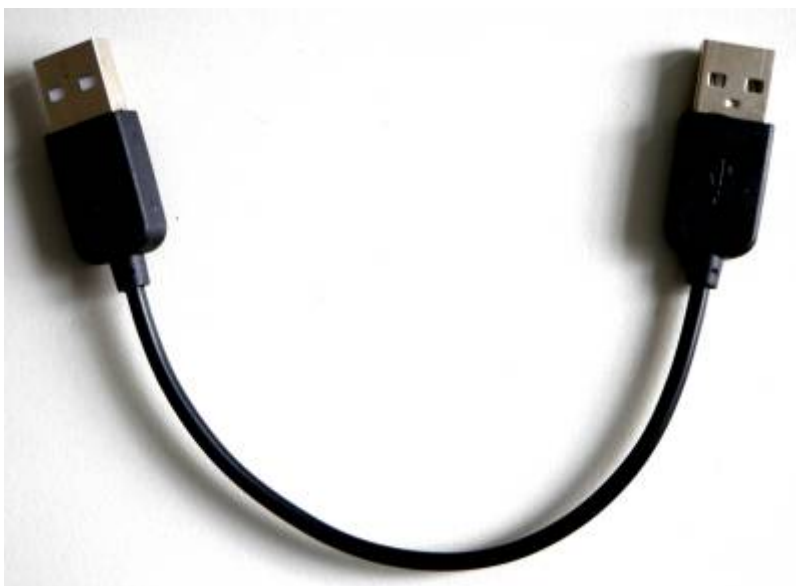
Den Bluebot mit der Programmierleiste "TactileReader" programmieren

Der Bluebot kann zum einen direkt am Gerät programmiert werden. Das ist sehr intuitiv und kann dadurch schnell erlernt werden. Man muss aber alle Planungs- und Programmierschritte im Kopf behalten. Andererseits kann man den Weg und die Bewegungen des Bluebots auch mit einer Programmierleiste (TactileReader) vorplanen, indem man Plättchen mit Befehlen hineinlegt. Im Prinzip sind beide Vorgehensweisen schon „richtige“ Programmierung, wobei im ersten Fall das komplette „Programm“ im Kopf entsteht, bei der Programmierleiste jedoch zusätzlich visualisiert werden kann.

Bedienelemente des TactileReaders



Mit einem USB-A zu USB-A-Kabel kannst du mehrere TactileReader koppeln, um große Programme zu legen. Oder du kannst den TactileReader mit einem USB-A-Netzteil darüber laden:



From: <https://wiki.mzclp.de/> - Fortbildungswiki des Medienzentrums Cloppenburg

Permanent link: <https://wiki.mzclp.de/doku.php?id=anleitung:bluebot:programmierleiste&rev=1777969939>

Last update: 2026/05/05 08:32

